

Coppa algoritmi 2007

- Fase 1 – Eseguire dei test con diversi algoritmi
- Fase 2 – Prendere i migliori e creare la soluzione dell'esercizio
- Algoritmi scelti
 - 3-Opt
 - 4-Opt
 - Farthest Insertion
 - Simulated Annealing

3-Opt e 4-Opt

```
bestCycle=13;
internalStop=11;
While(time<stopTime)
  For i to internalStop
    tourLength=3OptCompleto();
    deltaDistance=tourLength - bestLength;
    if deltaDistance<0 then
      salvo il migliore
      aumento il numero di giri +2 (internalStop+=2)
    end if;
    tolgo un giro (internalStop--)
    4OptRandom();
  End for;
```

...

Annealing

```
percent=pesca(10000);
percent=(float)(percent/10000);
pescaValue=exp((double)(-deltaDistance/(stopTime-time)));
if(percent<pescaValue){
    creo nuovo tour con Farthest Insertion
    internalStop=11;
}else{
    prendo il best trovato
    eseguo un 4OptRandom();
    aumento il numero di giri per i best tour +3
    internalStop=bestCycle;
}
```